

Стек используемых технологий в программном комплексе системы приема платежей и умных городов SkySend

1) В центре мы используем процессинговый кластер, FreeBSD, zfs, geli, jail, СУБД - MySQL Cluster, балансировка - CARP, все интерфейсы на PHP, сервисы обработки транзакций на C++, служебные сервисы/скрипты на perl, bash, php. Для наглядного понимания посмотреть схему кластера.

2) Сервис протокола написан на C++, tinymce, openssl, крутится как FCGI с разделением потоков и подключений на Lighttpd (в принципе его можно крутить на чем угодно, например на NGINX). Ссылка на протокол: ftp://ftp.isg.dev/docs/skysend_xml-protocol.pdf

3) ОС для киосков: LFS, Linux Kernel, Bash, OpenSSL, bsdiff, encfs. Для наглядного понимания посмотреть схему FastSYS.

4) Софт для киосков: C++, QT, QML, tslib, openssl, xml, sqlite, пакет драйверов для множества устройств. Ссылка на скачивание: <http://www.skysend.ru/program/terminal-software.html>

5) Софт для касс (Приложение под linux/windows): C++, QT, QML, openssl. Ссылка на скачивание: <http://www.skysend.ru/program/rma-pc.html>

6) Софт для мобильных устройств: C++, QT mobile.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.infsys.AWPSmartphone>

7) Софт для POS терминалов «Штрих». Прошивка под мини ОС данного POS на языке C, написана согласно API ЗАО «ШТРИХ-М».
<http://cluster.skysend.ru:6722/MPProSkyConfig.zip>