

# **Инструкция по подключению периферийного оборудования к устройствам самообслуживания ALLVEND**



## Оглавление

1. МОНИТОРЫ .....	3
2. СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ (TOUCH SCREEN).....	3
2.1. СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ НА ПОВЕРХНОСТНО-АКУСТИЧЕСКИХ ВОЛНАХ – ПАВ. ....	3
2.2. ЁМКОСТНЫЕ И ПРОЕКЦИОННО-ЁМКОСТНЫЕ СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ.....	4
3. МОДЕМЫ .....	5
3.1. ДОРАБОТКА USB 3G-МОДЕМА В СРЕДЕ WINDOWS И ПОДКЛЮЧЕНИЕ В ПО.....	5
4. АНТЕННЫ .....	7
5. СТОРОЖЕВЫЕ ТАЙМЕРЫ ДЛЯ МОДЕМОВ .....	7
6. ПРИНТЕРЫ.....	8
6.1. AV268.....	8
6.2. CITIZEN.....	9
6.3. CUSTOM VKP 80.....	11
6.4. CUSTOM TG 2480.....	12
6.5. EPSON TM-T88.....	12
6.6. STAR .....	13
7. КУПЮРОПРИЁМНИКИ.....	16
8. МОНЕТОПРИЁМНИКИ .....	17
9. СКАНЕР ОТПЕЧАТКОВ ПАЛЬЦЕВ .....	18
10. СКАНЕР ШТРИХ И QR-КОДОВ .....	18
11. ПИНПАД.....	19
12. ВТОРОЙ МОНИТОР .....	19

## 1. МОНИТОРЫ

По умолчанию в ПО используется разрешение экрана 1024x768, т.е. любой монитор, поддерживающий данное разрешение может быть использован для платежного киоска (чаще всего используются 15" и 17" мониторы). Если для Вашего проекта требуется монитор другого разрешения, то для корректного отображения элементов необходимо создать собственную конфигурацию ПО в личном кабинете или заказать создание у разработчика ПО.



Рекомендуем использовать мониторы с поддержкой самостоятельного включения после отключения электропитания для исключения необходимости ручного включения монитора. На данный момент большинство фирм производителей мониторов реализовали данную функцию.

## 2. СЕНСОРНЫЕ ЭКРАНЫ (TOUCH SCREEN)

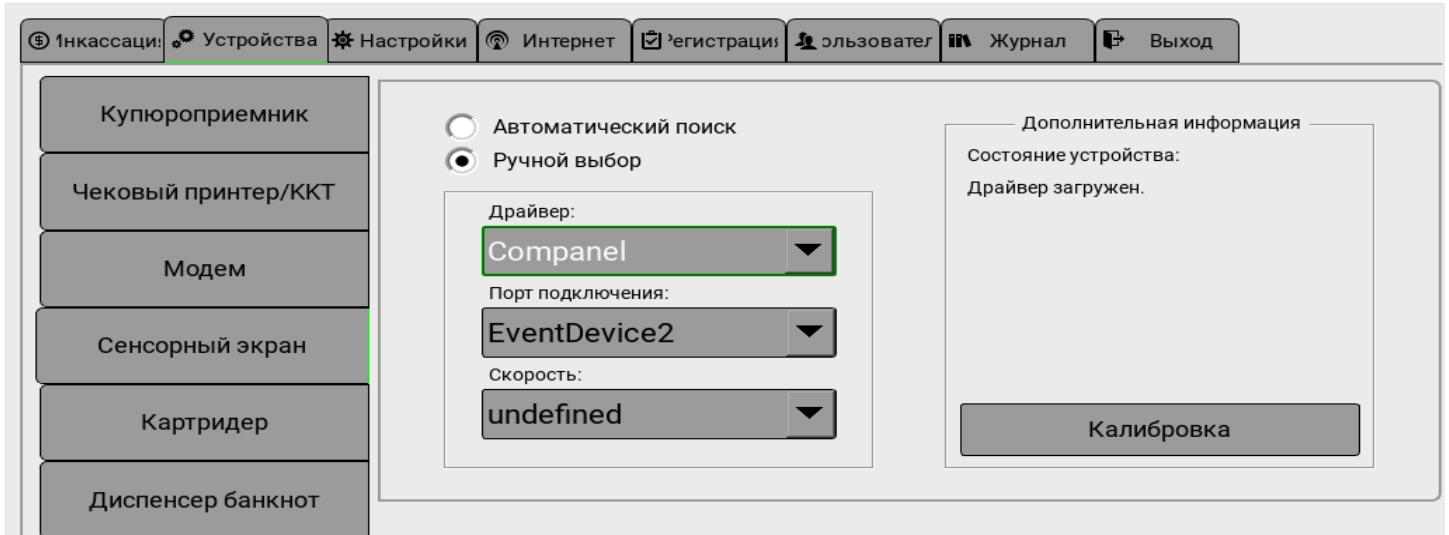
### 2.1. Сенсорные экраны на поверхностно-акустических волнах – ПАВ.

ПАВ экраны (GeneralTouch, MasterTouch, KeeTouch и т.п.) – основной тип экранов, используемых в киосках самообслуживания. Экран представляет собой стеклянную панель с пьезоэлектрическими преобразователями (ПЭП), находящимися по углам. По краям панели находятся отражающие и принимающие датчики. При касании экрана пальцем часть энергии акустических волн поглощается, приёмники фиксируют это изменение, а микроконтроллер вычисляет положение точки касания. Экран реагирует на касание предметом, способным поглотить волну (палец, пористая резина).

Сенсорные экраны определяется в ПО автоматически. В случае если возникла необходимость настроить устройство вручную, то при подключении ПАВ экрана по USB выберите драйвер «tslib» и соответствующий порт подключения или выполните поиск по всем портам, после чего сохраните изменения.

**Внимание!** Для подключения сенсорного экрана по USB, при первом запуске киоска необходимо отключить USB-клавиатуру, иначе сенсорный экран может не определиться.

При подключении ПАВ экрана по COM выберите драйвер «Companel» и соответствующий порт подключения или выполните поиск по всем портам, после чего сохраните изменения.

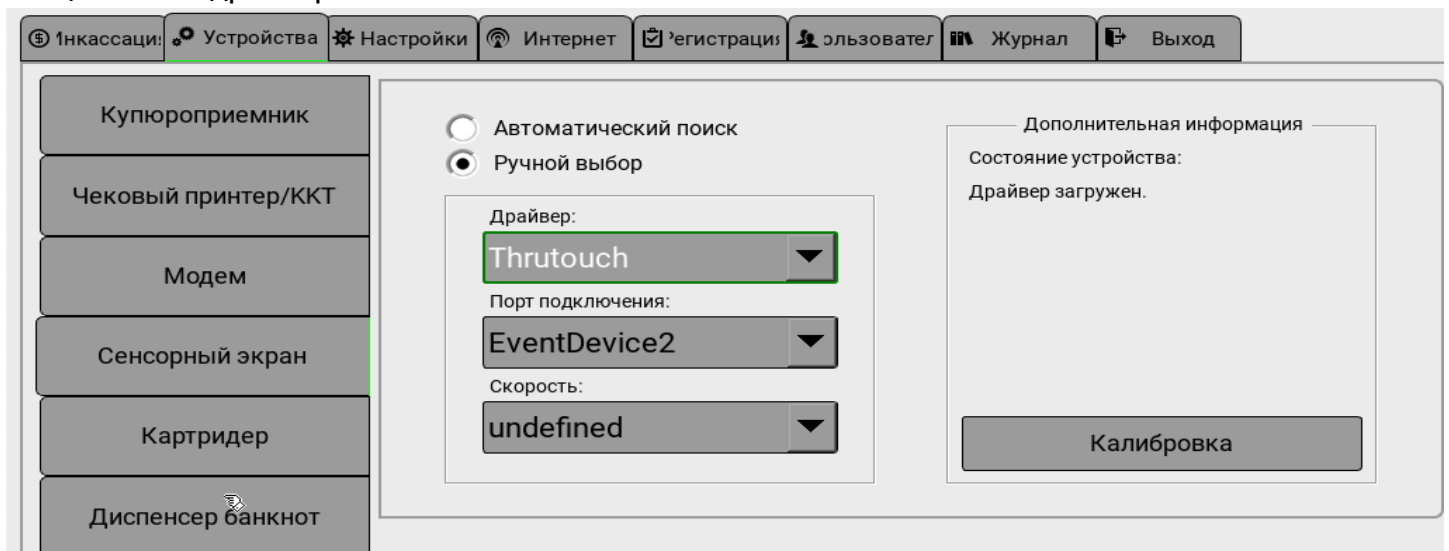


## 2.2. Ёмкостные и Проекционно-ёмкостные сенсорные экраны.

Проекционно-емкостные и емкостные экраны чаще всего используются в уличных киосках, т.к. они не чувствительны к влаге и загрязнениям.

В ПО ALLVEND добавлена поддержка только проекционно-емкостных сенсорных экранов, у которых выполняется аппаратный просчет координат нажатия на контроллере, для настройки которых в зависимости от типа подключения используется драйвер «tslib» «Companel», а также экран производителя Elo TouchSystems, который работает без контроллера. Ниже приведены примеры:

1. Антивандальное сенсорное стекло от компании 3M, модель **The 3M MicroTouch System SCT7650EX**, работает по поверхностно-емкостной технологии, не боится жидкости, снега и грязи. Рабочие температуры использования данного стекла от -40 до +70С. При герметизации возможно использование герметика. Толщина стекла 7мм.
2. Сенсорные экраны Zytronic работают на основе Проекционно-емкостной технологии (Projected Capacitive Technology). Модель **Zytronic ZXY 100** экран представляет собой сенсорную панель, состоящую из защитного слоя - стекла и сенсорной активной поверхности, в виде плёнки, наклеенной на оборотную сторону защитного стекла. От активного сенсорного слоя выведен шлейф, который подключается к контроллеру. Контроллер, в свою очередь подключается к компьютеру по USB или COM, в зависимости от используемого контроллера.
3. Модель «**Elo TrueTouch**», без контроллера. Для данного вида экранов добавлен специальный драйвер «thrtouch».

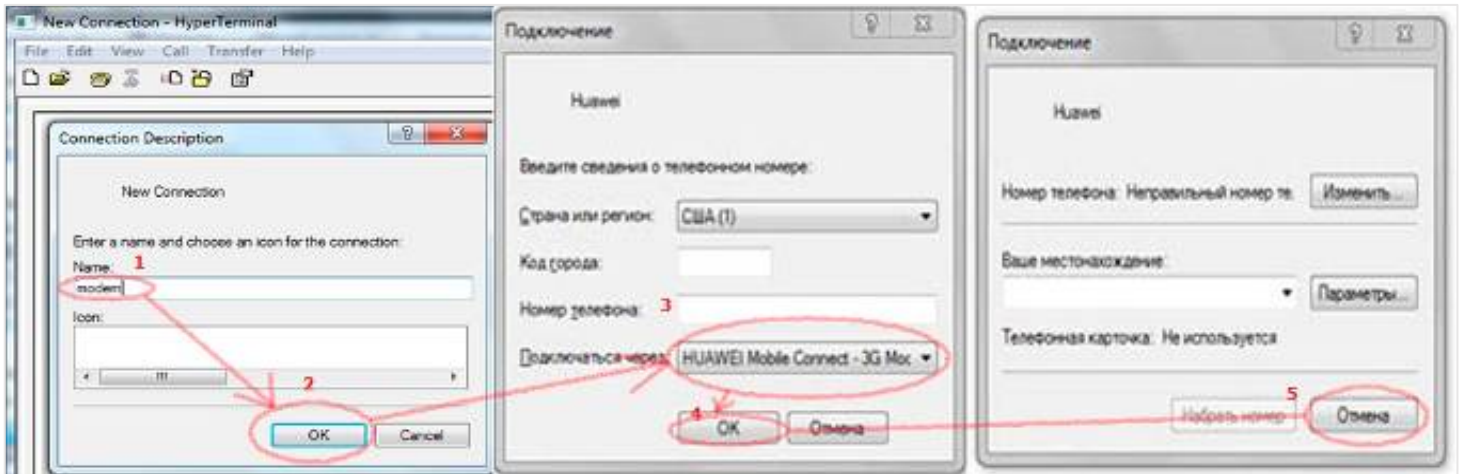


### 3. МОДЕМЫ

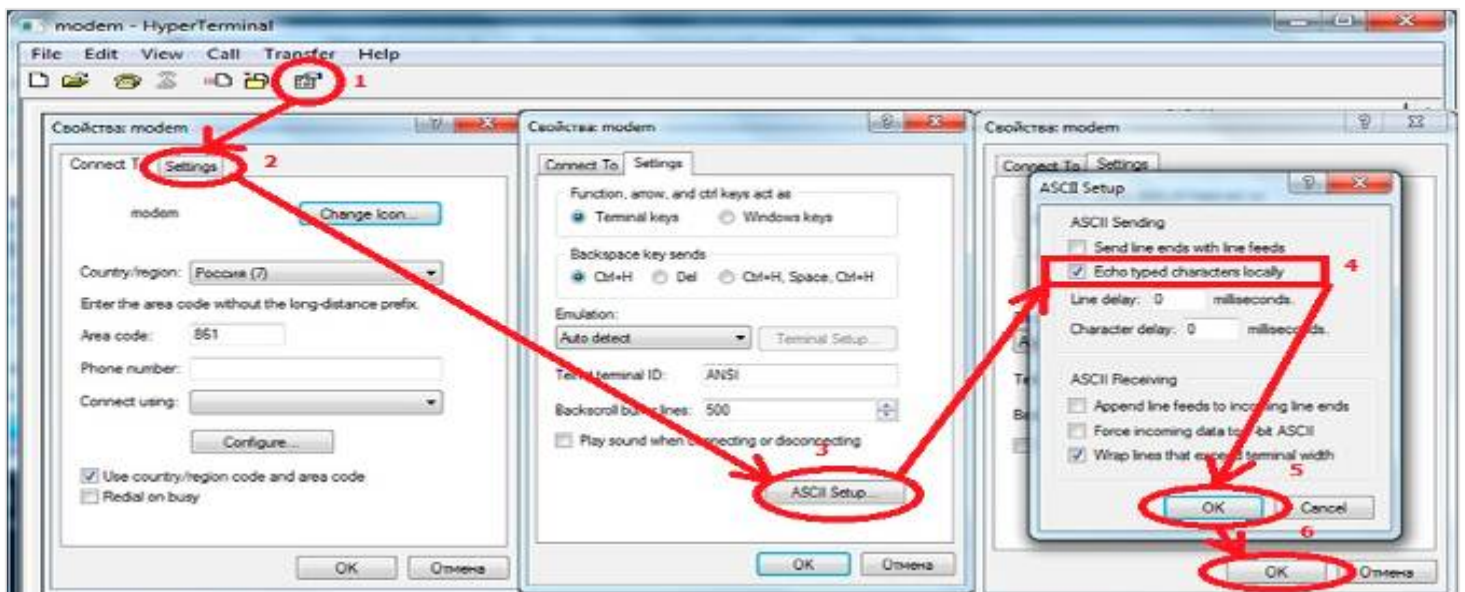
#### 3.1. Доработка USB 3G-модема в среде Windows и подключение в ПО.

Любой USB 3G-модем, в силу своей особенности на любой системе сначала определяется как CD-ROM, чтобы этого не произошло при установке модема на киоск (модем определен как модем), необходимо предпринять ряд мер, описанных ниже:

1. Вставьте модем в USB разъем Вашего компьютера и следуйте инструкциям мастера установки. Необходимо стандартными средствами Windows, сохранить содержимое виртуального CD (на модеме) в отдельную папку, так как после отключения CD-ROM модема комплект драйверов будет недоступен.
2. Запустите программу Hyper Terminal. В Windows2000 и WindowsXP она находится в разделе Пуск > Программы > Стандартные > Связь > Hyper Terminal. А для Windows более поздних версий ее придется скачать.
3. В окошке «Описание подключения» введите любое слово, например «модем», и нажмите «ОК». Появляется другое окно - «Подключение». В его последней графе «Подключаться через:» нужно выбрать подключённый модем и нажать «ОК». Появившееся после этого окно (снова «Подключение») с номерами телефона и прочим нужно просто закрыть, нажав кнопку «Отмена».



4. Теперь на панели программы следует нажать последнюю кнопку «Свойства». И в открывшемся окне «Свойства: модем» перейти на вкладку «Параметры» (Settings). Нажать кнопку «Параметры ASCII» (Echo typed characters locally). Поставить галочку во второй сверху графе «Отображать вводимые символы на экране». Нажать «ОК». Верхнее окно закроется. Нажать «ОК».



5. Начинать работу с программой рекомендуется с вводом команды «ATI» (без кавычек) – вывод информации о модеме. Если в главном окне программы появиться текст ответ, содержащий информацию о модеме, как на рисунке ниже, тогда это означает, что связь с модемом установлена корректно, и модем готов принимать AT-команды.



```
Huawei - HyperTerminal
Файл  Правка  Вид  Высок  Передача  Справка
[Icons]
ATI
Manufacturer: huawei
Model: E1550
Revision: 11.609.20.00.00
IMEI: XXXXXXXXXXXXXXXXX
+GCAP: +CGSM,+DS,+ES
OK
-
```

**ZTE:**

AT+ZCDRUN=8 отключить определение модема как CD-ROM.

AT+ZCDRUN=9 включить определение модема как CD-ROM.

**Huawei:**

AT^U2DIAG=0 – устройство в режиме Modem (работает быстрее и стабильнее)

AT^U2DIAG=1 – устройство в режиме Modem + CD-ROM

AT^U2DIAG=255 – устройство в режиме Modem + CD-ROM + Card Reader

**Huawei E171 с прошивкой v21.156.00.00.143, E352, E353, E367, E398 и др. В данных модемах настройки выставляются в драйвере, возможность сохранить настройки в модеме отсутствует. Если вам попался такой модем, его следует заменить на подходящую модель.**

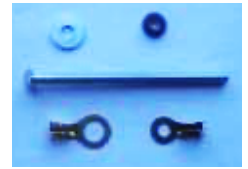
**AT-Команды для 3G-модемов:**

1. **AT^SETPORT=«A1,A2,1,2,3,7,A1,A2»** - установить конфигурацию по умолчанию
2. **AT^SETPORT=«A1,A2,1,2,3,7»** - режим «модем + сетевая карта»
3. **AT^SETPORT=«A1,A2;1,2,3,A2»** - режим «модем + card reader»
4. **AT^SETPORT=«A1,A2;1,2,3»** - режим «только модем».

Модемы определяются в ПО автоматически. Если требуется настроить 3G USB модем вручную, в комбобоксе выбора порта выберите необходимый «USB\_TO\_COM», сохраните изменения и перезагрузите устройство. Для проверки правильности выбора порта для 3G USB модема необходимо нажать на кнопку Проверка, при правильном подключении должен отобразиться уровень GSM-сигнала.

#### 4. АНТЕННЫ

Антенну можно купить в магазине или собрать самостоятельно. За основу можно взять болт 100мм М-6, шайбу, ступенчатую изоляционную шайбу, клеммы 10мм и 6мм.



Коаксиальный кабель от старой антенны состоит из оболочки, металлической обмотки «экран» под которой изолированная центральная жила. После надрезания изоляции необходимо осторожно удалить отрезанные части.

Далее следует припаять клеммы диаметром 6мм на центральную жилу и 10мм на «экран». Места пайки можно замотать изолентой.



Далее необходимо осуществить сборку: на болт одевается клемма 6мм, затем металлическая шайба далее ступенчатая шайба и клемма 10мм.

Собранная антенна вставляется изнутри киоска в заднюю стенку киоска, в отверстие в стенке киоска ставится изоляционная шайба. Шайбой и гайкой М-6 затягивается снаружи киоска.



На готовую антенну одевается термоусадочный кембрик и обжигается зажигалкой до тех пор, пока не сожмется и не станет полностью облепать болт. Новая антенна готова.

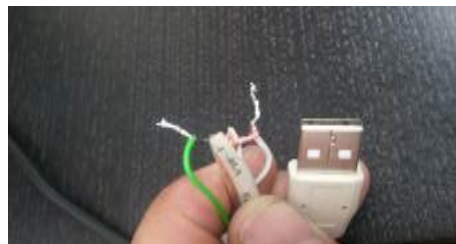
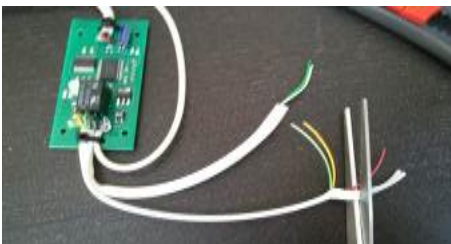
#### 5. СТОРОЖЕВЫЕ ТАЙМЕРЫ ДЛЯ МОДЕМОВ

Подготовка сторожевого таймера:

1. Берем кабель USB 2.0-AMAF (удлиннитель).
2. Снимаем оплетку посередине кабеля USB 2.0-AMAF
3. Берем сторожевой таймер и отрезаем провода питания Molex и модема.



4. У провода (питание для модема) отрезаем красный провод и скручиваем черный с зеленым(+); желтый(-) остается отдельно. У второго провода питания Белый(+) и Зеленый(-)
5. Спаиваем зеленый провод(-) сторож. таймера с черным(-) проводом USBAM, а белый(+) сторожевого таймера - с красным(+) USBAM
6. Изолируем соединения.



7. У провода сторож. таймера (питание на модем) зеленый(+) скручен с черным(+), их припаиваем к красному проводу USBAF, а желтый(-) припаиваем к черному USBAF.



8. В результате у нас получился сторожевой таймер с двумя USBAM и одним USBAF.



9. Оба USBAM подключаем в USB разъем материнской платы.



11. Так выглядит переделанный сторожевой таймер для 3G модемов



10. Модем вставляем в USBAF и модем должен загореться.



## 6. ПРИНТЕРЫ

### 6.1. AV268.

Если у Вас в киоске установлен принтер SysFutureAV268, выберите драйвер. Av268 дополнительных настроек и прошивки не требует.

Инкассация	<b>Устройства</b>	Настройки	Интернет	Регистрация	Пользователь	Журнал	Выход
------------	-------------------	-----------	----------	-------------	--------------	--------	-------

Купюроприемник	<input type="radio"/> Автоматический поиск <input checked="" type="radio"/> Ручной выбор <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 5px;">                     Драйвер:  <span style="border: 1px solid green; padding: 2px;">SysFutureAV268</span> </div> Порт подключения: <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">USB_TO_COM1</span>
----------------	---

Скорость:  
115200

| Чековый принтер/ККТ |
| Модем |
| Сенсорный экран |
| Картридер |
|  |

Дополнительная информация

Состояние устройства:  
Устройство не найдено, проверьте подключения!

Поиск
Проверка



Таблица ошибок AV268:

Ошибка	Отображаемая комбинация	Описание
Неисправность отрезчика	LED2:  LED4:	LED2 мигает 6 раз с периодом 150мс, затем в течение 500мс погашен; LED4 погашен.
Неприемлемый температурный диапазон нагревательного элемента	LED2:  LED4:	LED2 мигает с периодом 1сек; LED4 погашен.
Отсутствие бумаги в термоголовке	LED2:  LED4:	LED2 погашен; LED4 погашен.
Открыта дверца термоголовки	LED2:  LED4:	LED2 погашен; LED4 погашен.
Неисправность стабилизатора	LED2:  LED4:	LED2 светится непрерывно; LED4 погашен.
Ошибка термоголовки	LED2:  LED4:	LED2 мигает с периодом 285 мс; LED4 погашен.
Ошибка памяти	LED2:  LED4:	LED2 мигает с периодом 500 мс; LED4 погашен.
Отказ системы	LED2:  LED4:	LED2 светится непрерывно; LED4 светится непрерывно.

## 6.2. Citizen

Если у Вас в киоске установлен принтер Citizen, выберите драйвер Citizen

Инкассация
Устройства
Настройки
Интернет
Регистрация
Пользователь
Журнал
Выход

Купюроприемник

Чековый принтер/ККТ

Модем

Сенсорный экран

Картридер

Автоматический поиск
 Ручной выбор

Драйвер:

Citizen
▼

Порт подключения:

USB\_TO\_COM1
▼

Скорость:

9600
▼

Дополнительная информация

Состояние устройства:

Устройство не найдено, проверьте подключения!

Поиск

Проверка

Если после произведенных действий принтер Citizen печатает иероглифы, то необходимо выставить кодировку cp 866 и скорость порта 9600bps. Для каждого принтера Citizen данные настройки устанавливаются по-разному и необходимо обращаться к инструкции по эксплуатации принтера, предоставленной производителем.

Таблица ошибок Citizen:

<b>Индикация ошибки</b>	<b>Лампа Power</b>	<b>Лампа ERROR</b>	<b>Звуковой сигнал</b>	<b>Как исправить</b>
Ошибка проверки памяти	Быстро мигает	светится	-	Не исправить
Открыта крышка принтера	Светится	Светится	4 коротких дважды	Закрыть крышку
Перегрев термоголовки	Светится	Медленно мигает	-	Автоматически при нормализации температуры
Окончание бумаги	Светится	Светится	-	Заменить ролик бумаги
Конец бумаги	Светится	Светится	4 коротких дважды	Заменить ролик бумаги
Блокировка двигателя обрезающей	Светится	2 коротких 1 длинный	3 длинных	Удалить замятую бумагу
Ожидание исполнения команды	Светится	Медленно мигает	-	Нажать кнопку FEED
Низкое напряжение питания	Светится	Светится	-	Не исправить
Высокое напряжение	Светится	4 коротких 1 длинный	-	Не исправить
Ожидание автообрезки наклейки	Выключена	Медленно мигает	-	Нажать кнопку FEED
Ожидание удаления наклейки	Выключена	Медленно мигает	-	Удалить наклейку с ножа
Ошибка определения наклейки	Выключена	Медленно мигает	3 длинных	Поставить ролик наклеек

**6.3. Custom VKP 80**

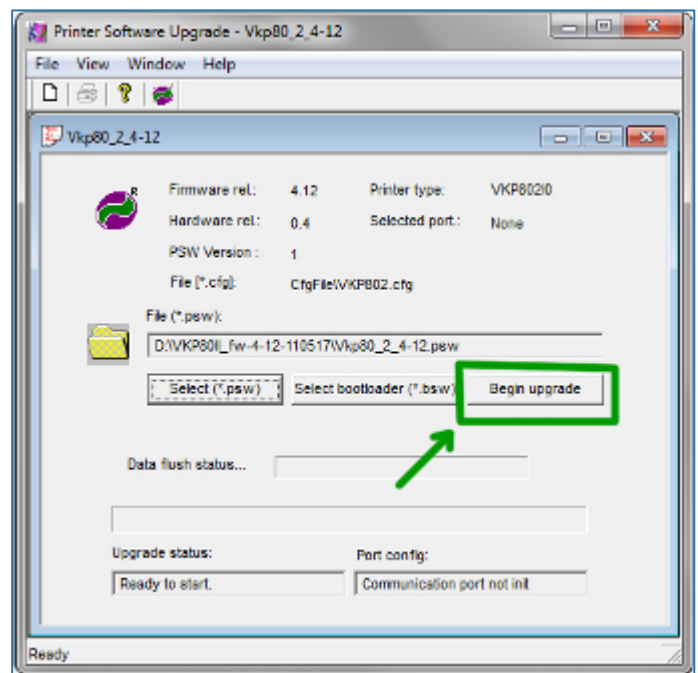
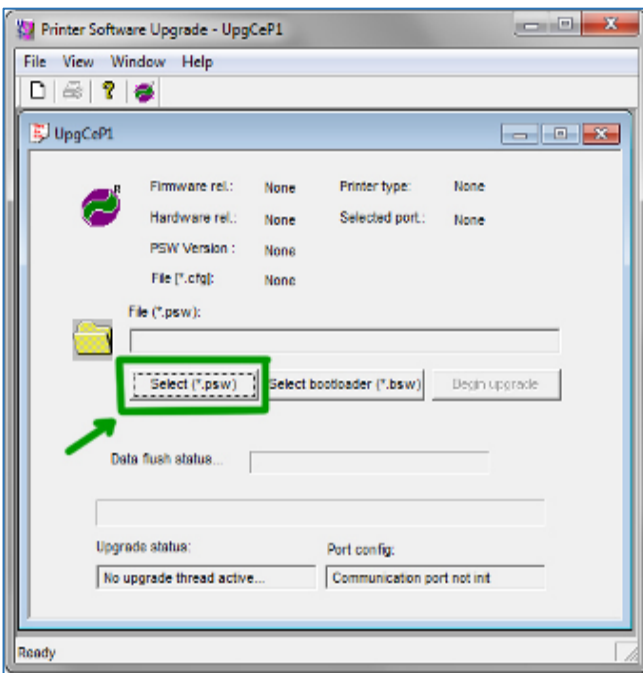


Настройка скорости принтера. Включите принтер, удерживая кнопку «**LINE FEED**» (далее «**LF**»). Нажмите на кнопку «**FORM FEED**» (далее «**FF**»). Напечатается следующее: [FF] key to modify parameter [LF] key for next parameter RS232 Baud Rate . . . :19200bps Если параметр не равен «**9600bps**», то нажимайте на кнопку [FF] до тех пор, пока не напечатается параметр «**RS232 Baud Rate . . . :9600bps**». Далее нажмите на кнопку [LF].

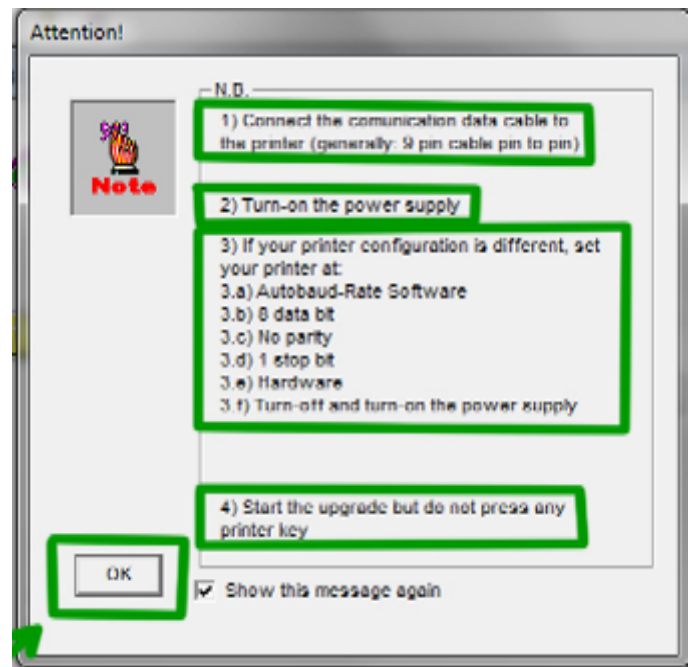
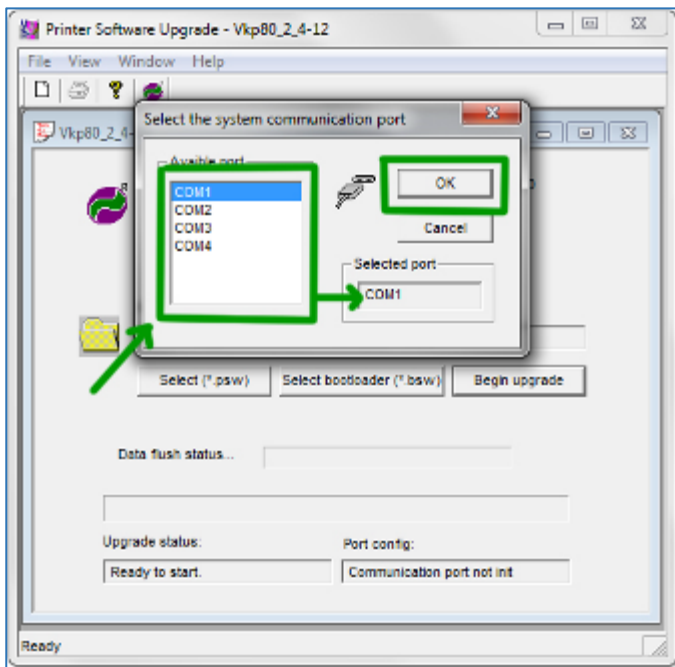
Если принтер не печатает русские символы, то необходимо обновить прошивку.

Последовательность действий при обновлении прошивки:

1. Выключить питание.
2. Нажать верхнюю кнопку - Line Feed.
3. Удерживая кнопку включить питание.
4. Как только начнет вращаться моторчик, чтоб выдать чек, отпустить кнопку (принтер распечатает свои настройки).
5. Нажать нижнюю кнопку – Form Feed(переход в режим изменения настроек), изменится скорость передачи данных с 19200 на 38400.
6. Зажать верхнюю кнопку - Line Feed пока принтер не отрежет чек.
7. Запустить программу для перепрошивки (пуск->...Custom Engineering\UpgCePrn\UpgCePrn.exe).
8. В программе UpgCePrn нажать кнопку "Select .psw", выбрать файл для прошивки.



9. Выбрать COM-порт, по которому подключен принтер, и версию прошивки, после чего нажать OK.



10. После перепрошивки изменить скорость на 19200.

### 6.4. Custom Tg 2480

Термопринтер Tg2480 подключается с использованием драйвера Custom автоматически. Если принтер печатает иероглифы, то необходимо выставить кодировку cp 866 и скорость порта 9600bps.



Для этого необходимо:

1. Скачать и установить утилиту для прошивки UpgCePrn
2. Подключить принтер к ПК, где установлена утилита
3. Запустить утилиту для прошивки UpgCePrn.

### 6.5. Epson Tm-T88

Если в киоске установлен принтер Tm-t88, он подключается с использованием драйвера Epson. Если принтер печатает иероглифы, то необходимо выставить кодировку cp 866 и скорость порта 9600bps. Для этого необходимо настроить печать принтера из DOS.



Для настройки принтера для печати кириллических символов в DOS нужно выполнить следующие действия:

1. Запустите утилиту Epson Remote Control Panel (лучше в режиме MS DOS)
2. Выберите режим эмуляции «Laser Jet 4»
3. Выберите пункт меню «Type»

4. В подменю «Typeface» выберите любой кириллический шрифт (расширение CYR либо один из шр. DIMM)
5. В подменю «Symbol Set» выберите «PC 866» и нажмите кнопку «Ok», после чего нажмите кнопку «Send» и выйдете из подменю нажатием кнопки «Exit».
6. Выберите режим эмуляции «EscP/2», выберите пункт меню «More», выберите пункт меню «Next» и в подменю «CG Table» выберите «PC 866», нажмите кнопку «Send» и выйдете из подменю нажатием кнопки «Exit»

**TM-T88III**

Baud rate (BPS)	Switch no.	
	1-7	1-8
38400	ON	ON
4800	OFF	ON
9600 *	ON	OFF
19200	OFF	OFF

**TM-T88II**

Baud rate (BPS)	Switch no.	
	1-7	1-8
2400	ON	ON
4800	OFF	ON
9600 *	ON	OFF
19200	OFF	OFF

**6.6. Star**

Если в киоске установлен принтер Tsp143, то ПО киоска само определит принтер, используя драйвер Star и дополнительных настроек производить не потребуется.



Если в киоске установлен принтер Star Tsp 643, то он определится автоматически с использованием драйвера Star. Если принтер печатает иероглифы, то необходимо выставить кодировку cp866 и скорость порта 9600bps.

Для этого необходимо:

1. Установить DIP SW 1-1 в положение OFF.
2. Установить DIP SW 2-1 в положение OFF.
3. Запустить программу BMP2MAC.exe.
4. На появившемся экране проверить выбор порта (Port), отметить флажком ПЕРВУЮ позицию - Initialization Macro, после чего появится экран выбора макропрограммы.
5. Поменять тип фала с <.bmp> на <.bin> и выбрать макро CP866.bin. Нажать кнопку Download. Через несколько секунд появится надпись <: finish>, процесс закончен.
6. Принтер выключить. DSW 2-1 перевести в положение ON.»

Если в киоске установлен принтер Star Tpp2010, то он определится автоматически с использованием драйвера Star. Дополнительных настроек принтер не требует.

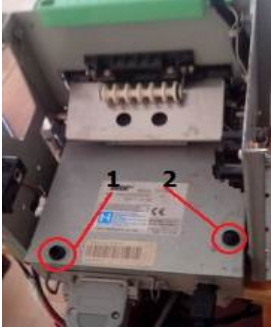




Если в киоске установлен принтер Star Top 900, то он определится автоматически с использованием драйвера Star. Скорость принтер должна быть 9600bps, кодировка cp 866

Для настройки скорости:

1. Выключите принтер и все подключенные к нему устройства,
2. Извлеките два винта, указанных на изображении, и снимите крышку принтера



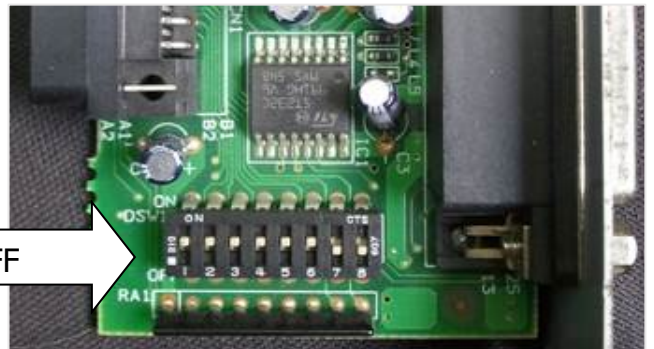
3. Измените настройки DIP Switch в указанном порядке.



Main Board:  
 DIPSW1-1 ON  
 DIPSW1-2 ON  
 DIPSW1-3 ON  
 DIPSW1-4 ON  
 DIPSW1-5 ON  
 DIPSW1-6 ON  
 DIPSW1-7 ON  
 DIPSW1-8 OFF  
 DIPSW2-1 ON  
 DIPSW2-2 ON  
 DIPSW2-3 ON  
 DIPSW2-4 ON

RS-232 I/F Board:  
 DIPSW1-1 ON  
 DIPSW1-2 ON  
 DIPSW1-3 ON  
 DIPSW1-4 ON  
 DIPSW1-5 ON  
 DIPSW1-6 ON  
 DIPSW1-7 OFF  
 DIPSW1-8 OFF

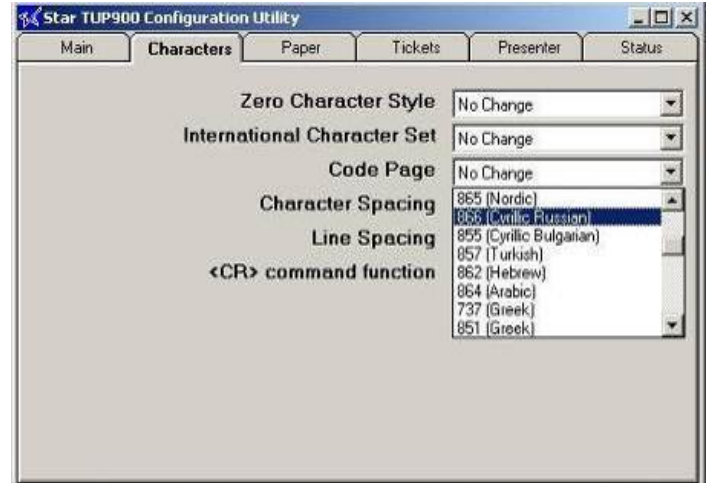
DIPSW1-7 и DIPSW1-8 OFF



4. Установите на место крышку, закрепите ее винтами.
5. Включите принтер и все подключенные к нему устройства.

Выставить кодировку cp 866 можно с помощью программы Star TUP900 Configuration.

1. Установите и запустите программу. Выбираем в списке «Communication» Direct Serial, затем – Baud Rate 9600, если у принтера выставлена скорость 9600. Если программа видит принтер, то при нажатии «Print Self Test Page», принтер напечатает чек. Если чек не вышел, то меняем COM, проверяем Baud Rate принтера и провода.
2. Если чек вышел, переходим на вкладку «Characters» и в меню «Character Spacing» выбираем 866, затем переходим обратно во вкладку «Main» и нажимаем «Store Settings». На этом работа с программой закончена.



## 7. КУПЮРОПРИЁМНИКИ

Рекомендуется использовать купюроприемники фирмы CashCode, так как они отличаются надежностью и долгим сроком работы. В ПО ALLVEND работают все купюроприемники, поддерживающие следующие протоколы: CCNET, ID003.



Купюроприёмник CashCode MVU с комплектом необходимых для подключения кабелей представлен на рисунке.

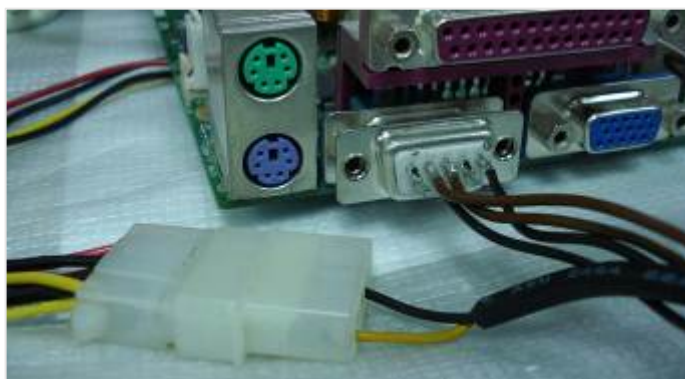
Купюроприёмник имеет интерфейс подключения COM. В комплекте поставляются 2 кабеля: кабель данных и кабель питания, а также сам купюроприёмник.

Процесс подключения купюроприёмника:

1. Подключите коннекторы на кабелях к соответствующим разъёмам на задней панели купюроприемника.



2. Подключите кабель данных к COM порту на материнской плате.



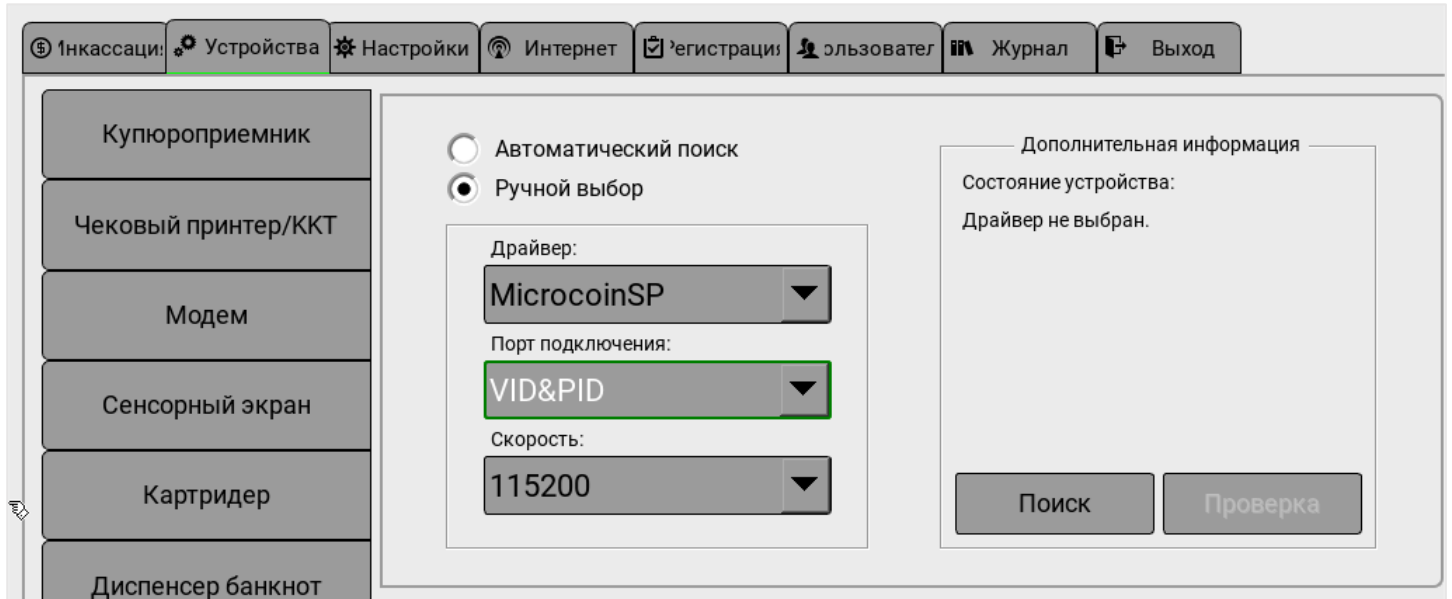
3. Подключите кабель питания к любому свободному 12В разъёму блока питания.
4. Установите купюроприемник на предназначенное ему место и закрепите 4 гайками с шайбой
5. Закрепите кабели купюроприемника, так что бы при закрывании и открывании дверцы сейфа не повредить их.

6. В Сервисном режиме, на вкладке Устройства необходимо указать тип протокола, по которому будет работать купюроприёмник и порт, к которому он подключён, либо дать возможность ПО подобрать настройки автоматически. Тип протокола зависит от прошивки устройства, так что Вам необходимо знать эти детали (купюроприёмники CashCode работают по протоколу ccnet, порт устройства, обычно, COM1).



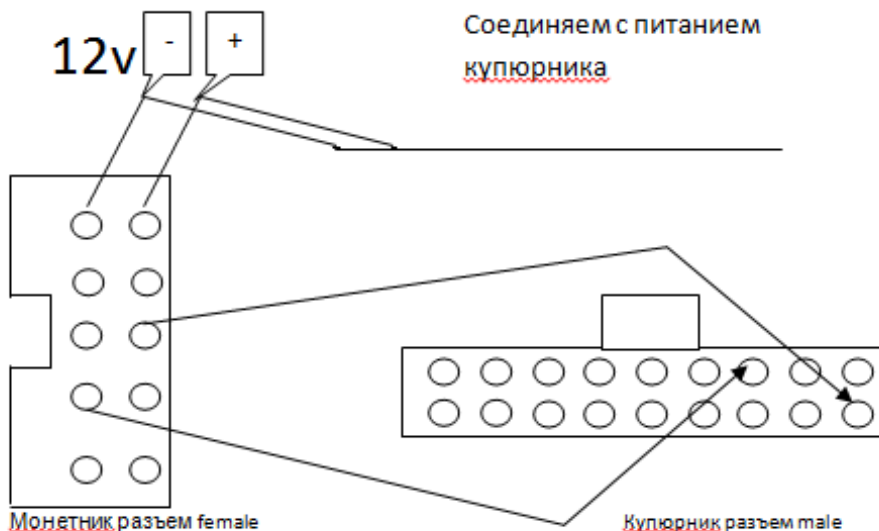
## 8. МОНЕТОПРИЁМНИКИ

Монетоприёмник Microcoin SP подключается напрямую к материнской плате через USB интерфейс. В разделе Устройства необходимо выбрать драйвер Microcoin SP и порт подключения VID&PID или дать ПО автоматически найти монетоприемник.



Монетоприёмник NRI G13 подключается к купюроприёмнику так же просто, как и сам купюроприёмник к материнской плате. Так как монетоприемник подключается к купюроприемнику, то системой они воспринимаются как единое целое, и следовательно, при возникновении ошибки на монетоприемнике, купюроприемник в сервисном режиме не определяется.

Схема подключения монетоприемника NRI G13.



## 9. СКАНЕР ОТПЕЧАТКОВ ПАЛЬЦЕВ

Считыватель отпечатков пальца **Futronic FS-80**

Сканер имеет интерфейс подключения USB. В комплект входит непосредственно сам сканер с интегрированным кабелем данных (через него же осуществляется питание устройства).



Подключите кабель сканера в любой свободный USB порт материнской платы.

После этого в сервисном режиме, в разделе устройства необходимо выбрать сканер отпечатка, в поле драйвер установить FutronicFS80 или подождать пока сканер определится автоматически.

## 10. СКАНЕР ШТРИХ и QR-КОДОВ



Сканер имеет интерфейс подключения USB. В комплект входит непосредственно сам сканер с интегрированным кабелем данных (через него же осуществляется питание устройства).

При первом включении необходимо перевести сканер в режим USB Serial, для этого необходимо отсканировать штрих-коды из инструкции прилагаемой к сканеру.

Сначала необходимо отсканировать первый штрих-код Activate Custom Defaults, тем самым сбросить сканер к настройкам по умолчанию. При успешном сканировании сканер издаст звуковой сигнал.



Затем необходимо отсканировать второй штрих-код, который переведёт сканер в режим USB Serial. При успешном сканировании сканер издаст звуковой сигнал.



После этого в сервисном режиме в разделе устройства необходимо выбрать Сканер QR/штрих кода, в поле драйвер выбрать AllScan, а в поле порт подключения указать порт к которому подключен сканер (обычно это порт Acsm0). Также в этом разделе Вы можете проверить

работоспособность сканера, для этого необходимо нажать кнопку проверка и отсканировать QR или штрих код. При успешном сканировании в поле проверки появится информация о коде.

### 11. ПИНПАД

Пинпад «Shenzhen Keyu KY-2160», подключение возможно по интерфейсам PS / 2, USB и RS232. Системой определяется автоматически, не требует никаких дополнительных действий со стороны пользователя.

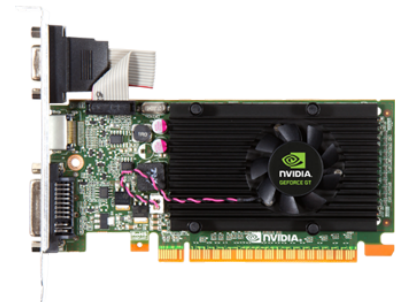


### 12. ВТОРОЙ МОНИТОР

В ПО ALLVEND существует возможность использования дополнительного монитора для трансляции видеороликов в формате MP4, размер видеоролика ограничен свободным местом на накопителе киоска.

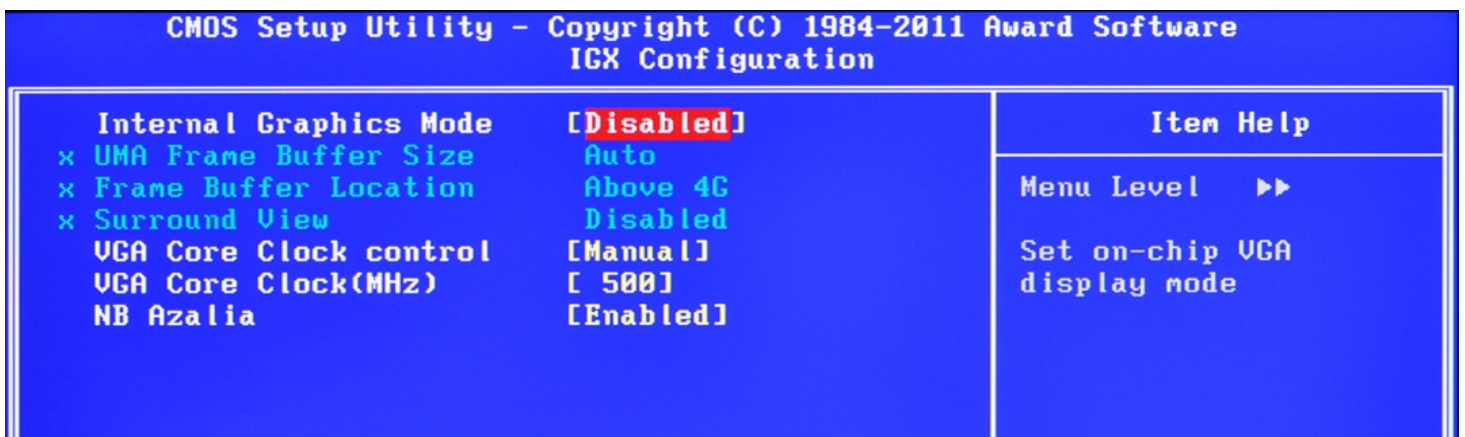
Для показа видео на втором мониторе Вам требуется установить дополнительную видеокарту на чипах Nvidia, Radeon или DisplayLink.

Дополнительные видеокарты Nvidia, Radeon могут быть установлены на системную плату в соответствующий разъем PCI-E 16 или AGP.

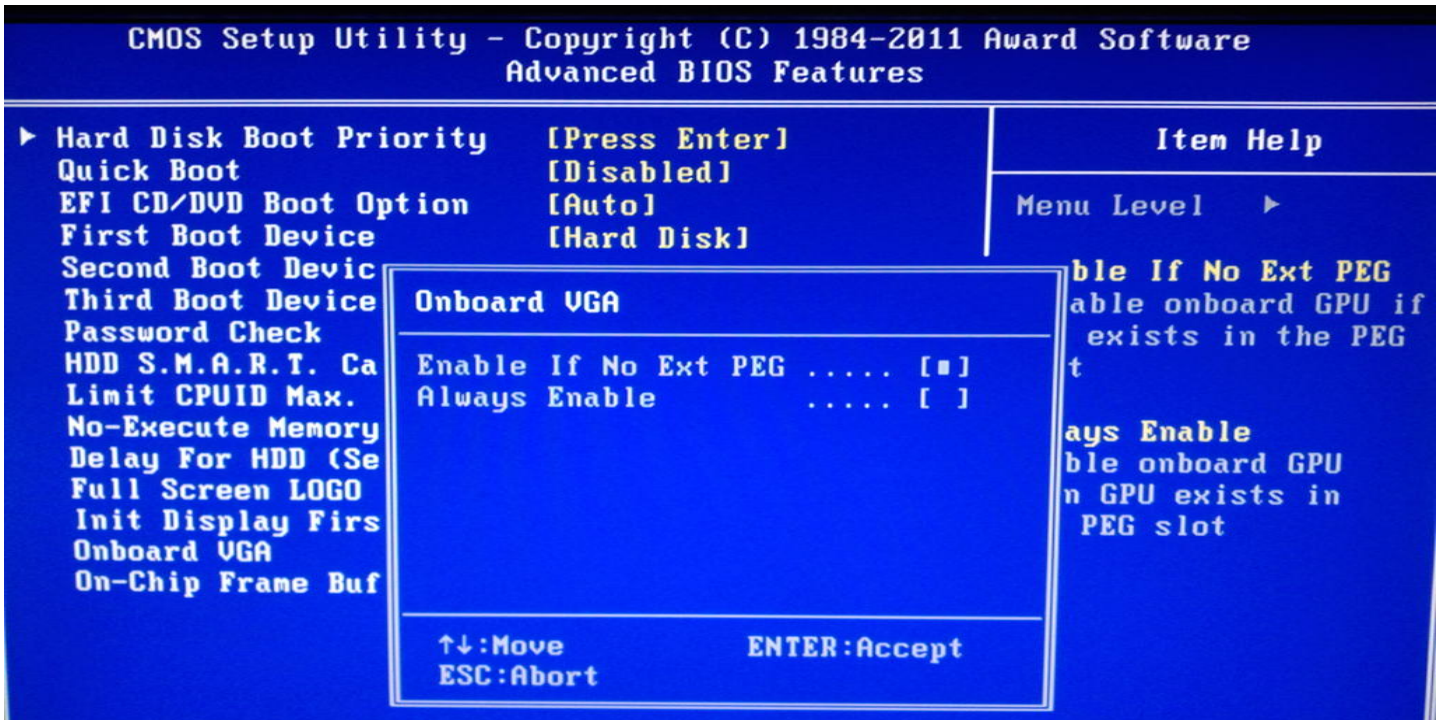


Видеокарта DisplayLink устанавливается только в USB разъем системной платы.

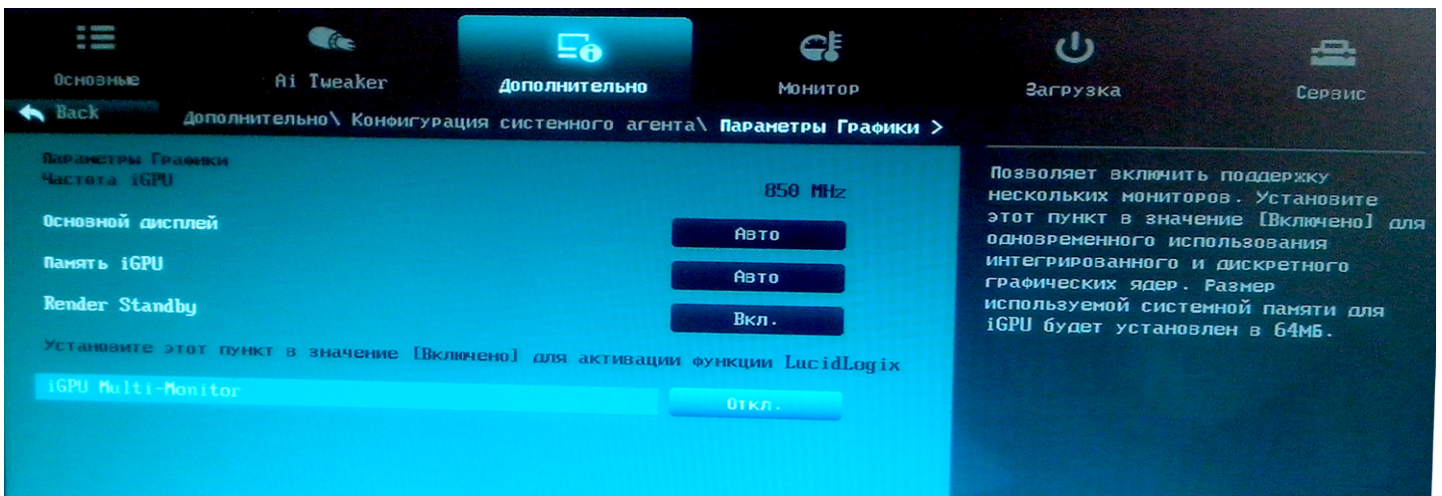
Для одновременной работы интегрированной и внешней видеокарт необходимо правильно выставить настройки BIOS: Surroundview - выставить значение Enabled



Onboard GPU - выставить значение Always Enabled



iGPU Multi-Monitor - выставить значение Enabled



Для показа роликов на дополнительном мониторе необходимо выбрать «чип внешней видеокарты» в конфигурационном меню киоска. Для этого выполните вход в сервисный режим киоска, раздел Настройки -> Мониторы -> Дополнительный монитор, выберите чип установленной внешней видеокарты и нажмите кнопку «Сохранить».

Показ тестового ролика начнется после сохранения настроек и перезагрузки устройства.

Для загрузки в киоск своего видеоролика необходимо подписать его с помощью ЭЦП. Для получения ЭЦП и скрипта-подписчика обратитесь в службу поддержки SkySend.

Получив в службе поддержки архив, следуйте инструкции:

1. Распакуйте архив.
2. Скопируйте Ваш видеоролик в распакованную папку.
3. Смените название файла видеоролика на «dual\_disp\_video.mp4»

Если на вашем ПК установлена ОС Windows запустите файл «sign\_video.bat», в открывшемся окне на запрос «Enter pass phrase» введите пароль из файла «pass.txt».

Если на вашем ПК установлена ОС UNIX-семейства запустите команду «./sign\_video.sh dual\_disp\_video.mp4», на запрос «Enter pass phrase» введите пароль из файла «pass.txt».

Возьмите обычную usb-флэшку ( файловая система fat32 ) емкостью не более 4 гб, скопируйте в корень flash-накопителя файл ролика «dual\_disp\_video.mp4» и файл цифровой подписи к нему «dual\_disp\_video.mp4.sign».

Вставьте накопитель в работающий киоск. Убедиться в том, что ролик скопирован в киоск можно, зайдя в «конфигурационное меню» киоска во вкладку «журнал работы» -> «системный лог».